

MATERIEL A EMPORTER – LOUVETEAUX

Lors du départ, chaque loup doit être en uniforme impeccable, c'est à dire:

- ❑ Casquette louveteau;
- ❑ Chemise beige "Captain" avec insignes, etc., manches retroussées;
- ❑ Short en velours côtelé bleu;
- ❑ Foulard rouge et blanc avec nœud de foulard;
- ❑ Longs bas gris avec garders;
- ❑ Bottines ou souliers de marche;
- ❑ Carte d'identité et carte SIS;
- ❑ Pique-nique et boissons pour le premier repas du midi.

N.B.: Les sizainiers, n'oubliez pas d'emporter votre 'staff de sizaine'.

Le sac à dos devra contenir:

- ❑ Un uniforme de jeu (T-shirt et short bleu souhaités);
- ❑ Un vieux T-shirt et un vieux short pouvant se salir à la peinture à eau;l
- ❑ Un gros pull (oultre le pull d'uniforme);
- ❑ Une paire de souliers de rechange;
- ❑ Des sous-vêtements en suffisance;
- ❑ Des chaussettes et des bas de rechange;
- ❑ Une veste imperméable (+ éventuellement un K-Way);
- ❑ Un pyjama ou training;
- ❑ Un lit de camp (pas de relaxe, ni de matelas);
- ❑ Un sac de couchage;
- ❑ Un maillot de bain et un essuie de bain;
- ❑ Une trousse de toilette contenant:
 - ❑ Bassine en toile;
 - ❑ Gant de toilette;
 - ❑ Dentifrice;
 - ❑ Brosse à dents;
 - ❑ Gobelet;
 - ❑ Brosse ou peigne;
 - ❑ Savon dans une boîte;
 - ❑ Deux serviettes de toilette;
- ❑ Un sac à linge sale (de préférence en tissu pour ne pas avoir de mauvaises odeurs);
- ❑ Une paire de lacets de rechange;
- ❑ Une boussole;
- ❑ Du papier et un bic;
- ❑ Quelques enveloppes adressées et affranchies;
- ❑ Un brassard réfléchissant;
- ❑ Deux vieux essuies de cuisine 'no return'; très important !!!
- ❑ Une lampe de poche en état de marche (+ piles de rechange);
- ❑ Une gourde;
- ❑ Le carnet louveteau;
- ❑ Le déguisement conforme au thème du camp.

Note : Prière de vérifier que tout le matériel soit marqué au nom de votre fils !
Cette liste constitue la base du matériel à emporter et n'est donc pas exhaustive.